



Christian Tournay

France, Saint michel en l'herm

Doux palissandre

A propos de l'artiste

Guitariste de formation je compose pour différents instruments et la création lyrique mes références sont issues de divers horizons à savoir les opéras de MOZART qui à mon sens sont la perfection dans le genre un guitariste compositeur Barrios Mangoré qui nous a laissé une oeuvre exceptionnelle à découvrir sans délai et John Lennon venu tout droit d'une autre planète à mon sens Je vous invite à écouter mes créations et regarder mes vidéos .je reste à votre disposition pour tous renseignements Musicalement Christian.plus de ressources sur <http://guitareclassiquechri.forumactif.org/>

Page artiste : https://www.free-scores.com/partitions_gratuites_christ.htm

A propos de la pièce

Titre :	Doux palissandre
Compositeur :	Tournay, Christian
Arrangeur :	Tournay, Christian
Droit d'auteur :	Domaine public
Editeur :	Tournay, Christian
Instrumentation :	Guitare seule (notation standard)
Style :	Classique moderne
Commentaire :	vidéo sur le blog source/Web

Christian Tournay sur [free-scores.com](https://www.free-scores.com)

LICENCE

Cette partition nécessite une autorisation :

- pour les représentations publiques
- pour l'utilisation par les professeurs

S'acquies de cette licence sur :

<https://www.free-scores.com/licence-partition.php?partition=47528>



- écouter l'audio
- partager votre interprétation
- commenter la partition
- s'acquies de la licence
- contacter l'artiste

Doux PALISSANDRE

2012 Christ
christ

Guitar

$\text{♩} = 80$

The score is written for guitar in treble clef, 4/4 time, with a key signature of two sharps (F# and C#). It consists of eight staves of music, each starting with a measure number (1, 5, 8, 12, 16, 20, 24, 28). The piece features a variety of textures, including single-note lines, chords, and complex rhythmic patterns. Dynamic markings include *mp*, *pp*, and *p*. Trills and triplets are indicated with '3' and a wavy line. The piece concludes with a final chord and a fermata.

1 *mp*

5 *pp mp*

8 *pp mp pp*

12

16

20 *p*

24 *mp*

28