



Jérémie Brenner

France, montbeliard

Chants de Grâce et de Gloire Volume 1 N°298 (chorale)

A propos de l'artiste

J'ai étudié de 12 à 14 ans le piano , tout en ingurgitant des rudiments de solfège.
Sous les drapeaux , j'ai appris la contrebasse Mib , et beaucoup défilé. Puis bien des années plus tard ayant rejoint une harmonie , avec un tuba en Ut , j'ai pris des cours d'instruments, au conservatoire Et suivi sérieusement le cours d'harmonie et de contrepoint. Fût la période ou j'ai arrêter de jouer d'un instrument pour me consacrer à la compositions et aux arrangements. J'y prend beaucoup de plaisirs...

Page artiste : https://www.free-scores.com/partitions_gratuites_mozart25.htm

A propos de la pièce



Titre : Chants de Grâce et de Gloire Volume 1 N°298 (chorale)
Compositeur : Anonymous
Droit d'auteur : Domaine Public
Editeur : Brenner, Jérémie
Instrumentation : Piano et Voix
Style : Religieux - Eglise

Jérémie Brenner sur [free-scores.com](https://www.free-scores.com)



- écouter l'audio
- partager votre interprétation
- commenter la partition
- contacter l'artiste

Il ne vint pas juger le monde

« Chants de grâce et de gloire » volume I - n°298

♩. = 60

mf *f*

1. Il ne vint pas ju - ger le monde, Il vint sans nous blâ - mer,
2. Pour nous, dans son a - mour im-mense, Il mou - rut sur la croix ;
3. Du ciel où vainqueur Il prit pla-ce, Il suit a - vec a - mour
4. Bien - tôt a - che - vant sa vic-toi-re, Il re - vien-dra du ciel

mf *f*

Nous cher - cher dans la nuit pro-fon-de, Il vint pour nous sau - ver.
De nos pé - chés, de nos of-fen-ses, Il por - ta tout le poids.
Nos fai - bles pas et dans sa grâ-ce, Il nous sau - ve tou - jours.
Et nous goû-te - rons dans sa gloi-re Un sa - lut é - ter - nel.

f

1-3. Quand nous l'ap-pe - lons Sau - veur, Quand nous l'ap-pe - lons Sau - veur,
4. Au - près de no - tre Sau - veur, Au - près de no - tre Sau - veur,

f

C'est son vrai Nom, oui c'est son Nom ! Il vint pour nous sau - ver !
Nous goû - te - rons, nous goû - te - rons Un sa - lut é - ter - nel !