



STEPHANE LANDRY OKA LEKOA

Arranger, Composer, Director, Interpreter, Publisher, Teacher

Cameroon, DOUALA

About the artist

Je suis un Jeune Camerounais à la quête de la connaissance musicale depuis 1990 où j'ai commencé mes premiers pas dans le chant religieux et après j'ai suivi une formation en solfège puis en flûte à bec et maintenant en harmonie tonale et je suis chef de chœur à l'église Dominique Savio à Douala Cameroun je suis ouvert à toutes sortes de critiques pour avancer.

Mon numéro +237698416009 je suis aussi chanteur lyrique amateur

Artist page : <http://www.free-scores.com/Download-PDF-Sheet-Music-stephanelekoa.htm>

About the piece



Title:	RICHE EN VUE DE DIEU
Composer:	OKA LEKOA, STEPHANE LANDRY
Arranger:	OKA LEKOA, STEPHANE LANDRY
Copyright:	Copyright © STEPHANE LANDRY OKA LEKOA
Publisher:	OKA LEKOA, STEPHANE LANDRY
Style:	Religious - Sacred

STEPHANE LANDRY OKA LEKOA on [free-scores.com](https://www.free-scores.com)



This work is not Public Domain. You must contact the artist for any use outside the private area.

Prohibited distribution on other website.



- listen to the audio
- share your interpretation
- comment
- contact the artist

RICHE EN VUE DE DIEU

LEKOA STEPHANE

♩ = 60

Voi - là ce qui ar - ri - ve à qui a - mas - se

pour lui mê - me au lieu d'ê - tre ri -

1. che en vue de Dieu 2. che en vue de Dieu

11

1-Gar - dez-vous bien de toute a - vi - di - té car la vie de quel-qu'un même

14

dans l'a - bon - dan - ce ne dépend pas de ses biens



2-Il y'a - vait un hom - me ri - che dont le do - maine a -



vait bien rap - por - té il se de - man - dait ce qu'il al - lait fai - re



je vais dé - mo - lir mes gre - niers et j'en cons - trui - rai de plus grands



3-j'y met - trai tout mon blé et tous mes biens a - lors je me di -



rai moi mê - me re - po - se toi et jouis de l'e - xis - ten - ce



4-Il a ou - bi - lié que cet - te nuit on peut pren - dre sa vie



c'est ce qui ar - ri - ve - ra à qui n'au - ra pas a - mas - sé en vue de Dieu

BY LS JUILLET 2019